

Contenu pédagogique

GESTION DE PROJETS / GDS

Vous apprendrez les outils du travail collaboratif: installer, configurer et utiliser le Gestionnaire de Sources (GDS). Vous apprendrez à organiser les Centres de Contrôle, manager un projet, gérer les droits, les équipes de développement, mettre en place le versioning des projets, gérer les retours des utilisateurs, etc. en local, à distance et dans le cloud.



Pré-requis (à qui s'adresse cette formation ?)

Cette formation pour développeurs est destinée aux utilisateurs ayant une bonne connaissance des environnements de développement PC SOFT ou ayant préalablement suivi une formation "Fondamentaux 1".

Durée	N° agrément	Prix
2 jours (soit 14 heures)	91-34-0055934	Tarif forfaitaire pour 1 à 8 développeurs en présentiel et 1 à 6 en distanciel. Questionnez-nous pour un devis gratuit. Convention de formation détaillée sur simple demande.

Nous pouvons vous proposer comme contenu pédagogique de cette formation :

(Le contenu pédagogique peut être totalement personnalisé)

Contenu pédagogique :

Objectifs

Vous apprendrez à :

- Utiliser le Gestionnaire de Sources (sujet 3)
- Utiliser les Centres de Contrôle (sujets 1,2)

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement

Formation intra-entreprise en présentiel

Pour chaque stagiaire, il est mis à disposition :

- Un support de cours papier
- Un bloc note
- Un stylo

Le formateur qui assure la formation est un salarié PC SOFT expérimenté.

Formation intra-entreprise en distanciel

Le temps de la formation, vous êtes en contact permanent avec le formateur via le logiciel GotoMeeting (©), qui permet de partager votre écran et le sien.

Vous pouvez également communiquer avec les autres participants pour garder une convivialité à la formation et un échange technique productif.

Le support de cours (format PDF) vous est envoyé avec la convocation avant le début de la formation.

Pour en savoir plus sur le [déroulement de la formation en distanciel](#)

Moyens de suivi de l'exécution de la formation

En fin de stage, l'évaluation de l'acquisition des compétences est faite via un QCM.

Une attestation de fin de formation est remise à chaque stagiaire.

Programme (détails de cette formation)

Le formateur s'appuie sur le support de cours, adapté aux objectifs de la formation.
(le support est fourni en début du stage)

Ce support de cours est découpé en sujets.

Chaque sujet est organisé en 3 axes :

1. présentation théorique du sujet par le formateur et questions/réponses éventuelles
2. exercice de mise en application (travail individuel) dans un temps imparti
le formateur reste à disposition de chacun pour aider et apporter des explications supplémentaires.
3. correction de l'exercice avec toutes les explications nécessaires et questions/réponses éventuelles
le formateur s'assure que chaque stagiaire a bien assimilé l'exercice avant de poursuivre.

Toutes ces méthodes et ces exercices vous serviront à mettre en pratique vos acquis dès votre retour dans votre entreprise.

Sujet 1. Les Centres de Contrôle (2 heures)

- Manager un projet : organiser, estimer et attribuer les tâches de chacun (Centres de Contrôle, Planning des tâches)
- Mettre en place sa méthode de travail (Agile, Scrum, XP, ...)
- Maîtriser les délais de livraisons (Burn down chart, Diagramme de Gantt , Dépendances de tâches) (nouvelles fonctionnalités)
- Suivre les équipes de développement , maîtriser les délais de livraison et anticiper les dépassements de planning (Sprints, Analyse d'impact, ...)
- Gérer les FeedBack utilisateurs et utiliser les spools (demandes client, gestion des incidents)

Sujet 2. La BAL messagerie interne orientée projet développement (30 minutes)

- Faire circuler l'information dans l'équipe grâce aux outils de messagerie orientés développement (notifications auto, information partagée, ...)

Sujet 3. Le Gestionnaire de Sources (11.5 heures)

- Installation et paramétrage d'un serveur GDS local.
- Utilisation d'un GDS dans le Cloud pour accéder depuis n'importe où à vos projets
- Mettre en place un travail collaboratif pour développer à plusieurs sur les mêmes projets (GDS) : centralisation de toutes les ressources logicielles (sources, UI & UX, analyse,...)
- Étudier l'approche qualimétrique du code (taux de commentaires, tests obligatoires, politique de réintégration,...)
- Gérer les droits de chacun sur les projets (verrouillage)
- Factoriser le codage et améliorer la maintenance grâce au partage d'éléments
- Maîtriser le versioning d'application et réagir efficacement aux régressions logicielles :
 - Branches de développement,
 - Étiquetage (label, marquage, traçabilité des versions),
 - Restauration d'historique (revenir en arrière sur une version antérieure),
 - Identification des différences entre versions de sources. Fusion (merge, cherry-picking) des sources
- Garder une haute disponibilité grâce au développement nomade
- Maintenir et sécuriser les bases de sources (sauvegarde, purge, restauration)

Durée	N° agrément	Prix
2 jours	91-34-0055934	Tarif forfaitaire pour 1 à 8 développeurs en présentiel et 1 à 6 en distanciel. Questionnez-nous pour un devis gratuit. Convention de formation détaillée sur simple demande.

Les [conditions générales de formation](#) PC SOFT s'appliquent.

Date de révision : Février 2026